

割合 13





日にち:

月

B

名まえ

•	次の	間(, \	に	答	え	ま	L	ょ	う	0
---	----	----	-----	---	---	---	---	---	---	---	---

① あるゲームを1500円で仕入れました。利益を30%出すためには、 いくらで売ればよいですか。

式: 100%+30%=

 もとのねだん
 売るねだんの

 売るねだん

答え:

② 700円で仕入れたおもちゃに、25%の利益を加えて売ります。売る ねだんはいくらになりますか。

式:

答え:

③ はるかさんはおかしを630円で仕入れました。20%の利益を加えて 売るとき、売るねだんはいくらになりますか。

式:

答え:



181 合館

◎ 利益を加えた売値を求める



日にち:

月

日

名まえ

- ・次の問いに答えましょう。
- ① あるゲームを1500円で仕入れました。利益を30%出すためには、 いくらで売ればよいですか。

式: 100%+30%=130%

答注: 1950円

② 700円で仕入れたおもちゃに、25%の利益を加えて売ります。売る ねだんはいくらになりますか。

式: 100% + 25% = 125%

 $700 \times 1.25 = 875$

答注: 875円

③ はるかさんはおかしを630円で仕入れました。20%の利益を加えて 売るとき、売るねだんはいくらになりますか。

式: 100%+20%=120%

 $630 \times 1.2 = 756$

答注: 756円